

## කොළඹ විශ්වවිද්‍යාලය - ශ්‍රී ලංකාව

### අධ්‍යාපන පියය

අධ්‍යාපනවේදී උපාධි පරිශ්‍යාණය (III) කොටස- පළමු සෙමෙස්තරය-2019/2020

ICT 409 – තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

### පැය තුනකි (03)

පෙළුම් ප්‍රශ්නය ඇතුළත් ප්‍රශ්න 5කට පිළිතුරු සපයන්න.

1.

- I. ඔබට, ඔබ පන්තියේ ලුමුන්ගේ ලකුණු උයිස්තුවක් පිළියෙළ කිරීමට ඇතුළු සිතන්න. මෙහිදී ඔබට හාටිතා කළ හැකි ආකෘති(functions) දහයක්(10) ලියා දක්වා උදාහරණ ද සමඟින් පහදන්න. (ලකුණු 10)
  - II. පැතුරුම්පත් මඟුකාංගය හාටිතා කළ හැකි රැකියා ක්ෂේත්‍ර තුනක්(3) කෙටියෙන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)
  - III. පාසල් පන්ති කාමරයේදී MS PowerPoint මඟුකාංගය හාටිතා කිරීමෙන් ලබා ගත හැකි වාසි පහක්(5) කෙටියෙන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)
  - IV. MS PowerPoint හාටිතයෙන් පාඨමක් සැකකිලෝදී සැලකිලිමත් විය යුතු කරුණු පහක්(5) කෙටියෙන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)
  - V. අධ්‍යාපන ක්ෂේත්‍රයේදී MS Word මඟුකාංගය හාටිතා කිරීමෙන් ලබා ගත හැකි වාසි පහක්(5) කෙටියෙන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)
  - VI. ඉහත සඳහන් මඟුකාංග පාසල් පන්ති කාමරයේ හාටිත කිරීමෙදී ඉරුවිරුන්ට මූහුණපැමට සිදුවන අභියෝග තුනක් (3) විස්තර කර ඒවා මගහරවා ගැනීමට ගත හැකි ක්‍රියාමාර්ග කෙටියෙන් පැහැදිලි කරන්න.
- (ලකුණු 10)

2.

- I. වර්තමානයේ තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ යෙදුම් කෙටියෙන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)
- II. තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණයෙන් ඇති වී තිබෙන පාරිඵරික ගැටළු, සඳහා රාක්ෂණික ගැටළු සහ තොරතුරු ගැටළු කෙටියෙන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)
- III. සකසනයන්ගේ (processors) පරිණාමය කෙරෙහි වැඩි අවධානයක් යොමු කරමින් පරිගණකයේ සිදු වූ පුරිලේස් වෙනස්කම් පරම්පරා අනුව අනාවරණය කරන්න. (ලකුණු 05)

3.

- I. අඩංග(hardware) යනු මොනවාද? ආදාන උපාංග(input devices), ප්‍රතිදාන උපාංග(output devices) සහ ආවයන උපාංග(storage devices) පිළිබඳව උදාහරණ දෙක බැඟින් දක්වමින් ඒවා කෙටියෙන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)
- II. මෘදුකාංග(software) යනු මොනවාද? මෘදුකාංග වර්ගිකරණය දක්වා උදාහරණය සමඟ ඒවා කෙටියෙන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)
- III. පායලේ පන්ති කාමරයේ ඉගෙනුම් ඉගැන්වීම් කටයුතු සඳහා පරිගණකයක් මිලදී ගැනීමට ඇතැයි සිහින්න. පහත ඒවායින් වඩාත්ම යෝගා වන්නේ කුමක්දැයි හේතු සහිතව පහදන්න. මෙහිදී යේත් පනාය කළ යුතු මෘදුකාංග සඳහා උදාහරණ දක්වන්න. (ලකුණු 05)

	Option 1	Option 2	Option 3
Processor	i7 generation 10	i5 generation 10	Core 2 Duo
RAM	8 GB	4 GB	4 GB
Hard Disk	1 TB	2 TB	512 GB
Keyboard	wireless	Wired(USB)	Wired(USB)
Mouse	wireless	Wired(USB)	Wired(USB)
Operating System	Microsoft windows 10	Microsoft windows 10	Microsoft windows 10
Price	Rs. 120000	Rs. 98000	Rs. 55000

4.

- I. 1945 දී ජෝන් වොන් නියුමාන් නම් විද්‍යාලුයා විසින් ඉදිරිපත් කරන ලද පරිගණකයේ ව්‍යුහාත්මක ස්වරුපය රුප සටහනක් ආධාරයෙන් ඉදිරිපත් කර එහි අඩංගු මූලික කොටස් පිළිබඳව කෙටියෙන් පැහැදිලි කරන්න. (ලකුණු 05)
- II. ඉගෙනුම ඉගැන්වීම ක්‍රියාවලියේදී වෙත්ත්මය ඉරුවරයකු විම සඳහා ඉගෙනුම කළමනාකරණ පද්ධතියක්(LMS) සහාය වන්නේ කෙසේද යන්න පිළිබඳව කෙටියෙන් පහදන්න. (ලකුණු 05)
- III. වසංගත තත්ත්ව තමුළුවේදී විෂය නිරද්‍යාය ආවරණය කිරීමට හා ඇගැමීම සඳහා තොරතුරු තාක්ෂණය යොදා ගත හැකි ආකාර සහ ඒවා හාවිතයෙන් ඇති වන වාසි අවාසි කෙටියෙන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)

5.

- I. අන්තර්ජාලය(internet), ලෝක විසිරි වියමන(www) සහ විද්‍යුත් ලිපින(e-mail) පිළිබඳව කෙටියෙන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)
- II. අන්තර්ජාලය හාවිතයෙන් කෙරෙන මූලික කාර්යයන් පහක්(5) කෙටියෙන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)
- III. ඉරුවරයකු විසින් ඉගෙනුම ඉගැන්වීම ක්‍රියාවලියේදී අන්තර්ජාලය හාවිත කිරීමේදී සැලකිය යුතු කරුණු පහක්(5) කෙටියෙන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)

6.

- I. විද්‍යුත් ක්‍රීඩා භාවිතයෙන් ඉගැන්වීම(gamification) පිළිබඳව කොට්ඨාසීයන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)
- II. සුපුරු තාක්ෂණය(smart technology) භාවිතයේ ඇති ප්‍රයෝගික දූෂ්කරණ කොට්ඨාසීයන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 05)
- III. තාක්ෂණයට සාම්පූද්‍නයික ගුරුවරයා ප්‍රතිස්ථාපනය කළ නොහැක. මේ පිළිබඳව එවැවතාත්මකව සමාලෝචනය කරන්න. (ලකුණු 05)

7.

පහත සඳහන් ඒවායින් කරුණු තුනක් කොට්ඨාසීයන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු 5x3)

- a) සුපුරු පන්ති කාමර (Smart classroom)
- b) සමාජ ජාල භාවිතයෙන් ඉගෙනීම (Learning through social networks)
- c) විලාකුළු පරිගණක ජාල(Cloud network)
- d) අතතා යථාර්ථය (Virtual reality)
- e) කෘතිම බුද්ධිය(Artificial intelligence)